



## **SPORT TEHETSÉGPROGRAM 2019-20**



### **LABDARÚGÁS BÁCS-KISKUN MEGYEI DIÁKOLIMPIAI DÖNTŐ**

### **VERSENYKIÍRÁS**



<b>Verseny rendezője</b>	FÉBSZ
<b>Szakmai megvalósító:</b>	Méhecskék SE
<b>Helyszín, időpont:</b>	Kalocsa, Vörösmarty u.114. Városi Sportpálya 2019. október 11. 9 óra
<b>Korosztályok: (Fiú – lány)</b>	III.-IV. korcsoport: III. korcsoport 2006 -2007-ben születettek IV. korcsoport 2004 - 2005-ban születettek
<b>Kategóriák</b>	I. kategória (13-TANAK)
<b>Versenyszámok:</b>	Csapatverseny Csapatlétszám:10 fő (5+1 fő a pályán)+ 2 felnőtt kísérő A mérkőzés megkezdéséhez legalább 5 játékos jelenléte szükséges, + 1 fő kapus
<b>Díjazás:</b>	I.- III. helyezett csapat éremben részesül.
<b>Nevezési határidő: Nevezés:</b>	<b>2019. 10. 10 11 óra</b> <b>A diákolimpia versenyekre nevezni a <a href="#">FODISZ VESPA</a> rendszerben kell!</b> Nevezéssel kapcsolatos információ: Bányásziné Lukács Margit Tel: 70/370-4745 E-mail: <a href="mailto:maargooster@gmail.com">maargooster@gmail.com</a>
<b>Igazolás, regisztráció:</b>	A versenyzők, sportolók regisztrációja a <a href="http://www.fodisz.hu">www.fodisz.hu</a> oldalon.
<b>Információ/ Továbbjutás</b>	A verseny továbbjutásos rendszerű, melybe az őszi, és a tavaszi forduló összesített eredménye dönti el, hogy melyik intézmény csapata képviseli megyénket az országos bajnokságon.
<b>Költségek:</b>	A versennyel kapcsolatos rendezési-díjazási költségeket a rendező biztosítja. Az utazási és egyéb költségek a résztvevőket terhelik.
<b>Egyéb:</b>	A pálya mérete: 20x40m, kapu mérete 3x2 m, labdaméret: 5-ös Játékidő: 2x15perc futóórával, 5 perc szünettel Cipő: Tornacipő és teremlabdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett, stoplis használata TILOS!

	<p>Kérünk minden csapatot, hogy a versenyzők TAJ kártyáját és diákigazolványát hozzák magukkal. A diákigazolványokat a versenyirodán jelentkezéskor szíveskedjenek bemutatni.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A versenyeken mindenki saját felelősségére vesz részt. Az elveszett tárgyakért, felszerelésért a rendezőség semmiféle felelősséget nem vállal.</li> <li>• A szándékos rongálásokért anyagi felelősséggel tartozik minden tanuló, és annak iskolája.</li> <li>• A versenyeken megfelelő sportfelszerelésben kérjük megjelenni.</li> </ul>
<p><b>Egyéb sportági rendelkezések</b></p>	<p>• Győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereségért 0 pont jár. • Azonos pontszerzés esetén az alábbi sorrend dönt: • gólkülönbség, • több rúgott gól, • egymás ellen játszott mérkőzés eredménye, • sorsolás. • Egyenes kieséses mérkőzéseken döntetlen esetén a továbbjutást 3-3 büntetővel kell eldönteni. Büntetőt a mérkőzésre benevezett játékosok mindegyike rúghat. Amennyiben az első körben nem dől el a továbbjutás, a büntetőket az első hibáig kell folytatni. Ebben az esetben már bármelyik játékos rúghatja a büntetőt úgy, hogy azonos csapatból ugyanaz a játékos egymás után nem végezhet el két büntetőt. • A mérkőzések szabályos kézilabda pályán (20x40 m-es), kézilabda kapukkal (2x3 m-es) kerülnek megrendezésre. A pálya talaja bármilyen lehet (füves, salakos, bitumenes, földes). A mérkőzések játékideje 2x15 perc futóórával. A várakozási idő 5 perc. Játékos létszám 5+1 fő. • A mérkőzéseket 5-ös méretű labdával kell lejátszani. Tornacipő és gumistoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett. A mérkőzés megkezdéséhez legalább 4 játékos jelenléte szükséges, ebből 1 játékos a kapus. • Játékost cserélni csak a saját térfélen lehet. Szabálytalan csere esetén sárga lap és közvetett szabadrúgás következik. A játékos-cserét nem kell bejelenteni, kivéve a kapuscserét. „Repülő cserék” (amikor a labda, játékban van) korlátlan mennyiségben hajthatók végre. A cserejátékos csak akkor léphet pályára, ha a lecserélt játékos már az oldalvonalon kívül van. Szabálytalan csere esetén bírói figyelmeztetés és közvetett szabadrúgás jár. • Az oldalvonalon túlra jutott labda, játékba hozása nemcsak kézzel, hanem lábbal is engedélyezett (a vonalról vagy a vonalon kívülről). Bedobásból, berúgásból közvetlenül gólt nem lehet elérni. A partdobást, partrúgást a védekező játékos nem zavarhatja. • Becsúszni tilos! • A büntetőrúgást 7 m-ről kell elvégezni. • Az alapvonalat elhagyott labdát a kapus kézzel hozza játékba. A labda akkor kerül játékba, ha a büntetőterületet elhagyja. A kapusról, ill. a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletű rúgást eredményez. A kapus a hazaadást kézzel nem foghatja meg. • A játékvezetők sárga és piros lapot alkalmaznak. A kiállítás időtartama 2 perc vagy végleges. Végleges kiállítást kell alkalmazni kirívóan súlyos sportszerűtlenség (pl. ellenfél megütése, leköpése, a játékvezető súlyos megsértése stb.) esetén. Két perces kiállítás esetén a játékos visszajöhet, véglegesen kiállított játékos helyett két perc elteltével másik játékos beállhat. Egy játékos egy mérkőzésen kétszer kaphat 2 perces kiállítást, a második után végleg kiáll, majd a két perces büntetés letelte után másik játékos állhat be helyette. A végleg kiállított játékos automatikusan kizáródik a következő mérkőzésből,</p>

	de a versenybizottság az eset súlyosságától függően hosszabb eltítást is adhat.
<b>A verseny tervezett időbeosztása:</b>	09. <sup>-</sup> Csapatok beérkezése, nevezések ellenőrzése 09. <sup>15</sup> Technikai értekezlet 09. <sup>30</sup> Megnyitó 09. <sup>35</sup> - Verseny 14. <sup>00</sup> - Eredményhirdetés, verseny zárása
2019. 09. 21.	